**UML**

**Definición**

Es un herramienta que ayuda a capturar la idea de un sistema para comunicar posteriormente a quien esté involucrado en el proceso de desarrollo. Esto se lleva a cabo mediante símbolos y diagramas. Cada diagrama tiene un fin distinto dentro del proceso de desarrollo.

UML es necesario para que el cliente pueda comprender qué es lo que hará el equipo de desarrolladores, cosa de poder señalar posibles errores en la compresión del sistema durante la etapa de análisis realizada.

UML fue creado por 3 amigos llamados Booch, Rumbaugh y Jacobson. Durante los años 80 cada uno desarrolló una metodología propia de análisis y desarrollo orientado a objetos, que luego durante los 90 unificaron dando el nacimiento al UML.

**Diagramas de UML**

UML está conformado por distintos elementos que se combinan para generar ciertos diagramas. La finalidad de los diagramas es brindar distintas perspectivas de un sistema, para poder comprender todas sus particularidades. Es importante destacar que los diagramas detallarán que debe hacer el sistema, pero no cómo lo harán.

Diagrama de distribución:

Este diagrama muestra la arquitectura física de nuestro sistema de información. Muestra los equipos y las interconexiones entre ellos.

Cada equipo está representado por un cubo y las interacciones entre ellos están representados por líneas que conectan dichos cubos.